

Résumé du tour (dans l'ordre) :

The CITY

I. Choisir une carte :

Au choix :



Poser une carte de sa main



Utiliser l'Architecte



Renoncer à construire : Piocher 5 cartes, en garder 1 en main, défausser les 4 autres.

II. Construction des bâtiments :

Défausser depuis sa main un nombre de cartes équivalent au coût de construction (chiffre encadrant le nom) de la carte choisie.

III. Revenus et Points de victoire :

Dans l'ordre :



Collecter les revenus



Collecter les points de victoire



Si un joueur a plus de 12 cartes en main, il défausse celles de son choix pour revenir à 12 cartes.

Fin du jeu : Le jeu se termine si un joueur atteint ou dépasse 50 points de victoire.

Résumé du tour (dans l'ordre) :

The CITY

I. Choisir une carte :

Au choix :



Poser une carte de sa main



Utiliser l'Architecte



Renoncer à construire : Piocher 5 cartes, en garder 1 en main, défausser les 4 autres.

II. Construction des bâtiments :

Défausser depuis sa main un nombre de cartes équivalent au coût de construction (chiffre encadrant le nom) de la carte choisie.

III. Revenus et Points de victoire :

Dans l'ordre :



Collecter les revenus



Collecter les points de victoire



Si un joueur a plus de 12 cartes en main, il défausse celles de son choix pour revenir à 12 cartes.

Fin du jeu : Le jeu se termine si un joueur atteint ou dépasse 50 points de victoire.

Résumé du tour (dans l'ordre) :

The CITY

I. Choisir une carte :

Au choix :



Poser une carte de sa main



Utiliser l'Architecte



Renoncer à construire : Piocher 5 cartes, en garder 1 en main, défausser les 4 autres.

II. Construction des bâtiments :

Défausser depuis sa main un nombre de cartes équivalent au coût de construction (chiffre encadrant le nom) de la carte choisie.

III. Revenus et Points de victoire :

Dans l'ordre :



Collecter les revenus



Collecter les points de victoire



Si un joueur a plus de 12 cartes en main, il défausse celles de son choix pour revenir à 12 cartes.




Fin du jeu : Le jeu se termine si un joueur atteint ou dépasse 50 points de victoire.

Résumé du tour (dans l'ordre) :

The CITY

I. Choisir une carte :

Au choix :




-  Poser une carte de sa main
-  Utiliser l'Architecte
-  Renoncer à construire : Piocher 5 cartes, en garder 1 en main, défausser les 4 autres.

II. Construction des bâtiments :

Défausser depuis sa main un nombre de cartes équivalent au coût de construction (chiffre encadrant le nom) de la carte choisie.

III. Revenus et Points de victoire :

Dans l'ordre :

-  Collecter les revenus
-  Collecter les points de victoire
-  Si un joueur a plus de 12 cartes en main, il défausse celles de son choix pour revenir à 12 cartes.




Fin du jeu : Le jeu se termine si un joueur atteint ou dépasse 50 points de victoire.

Résumé du tour (dans l'ordre) :

The CITY

I. Choisir une carte :

Au choix :




-  Poser une carte de sa main
-  Utiliser l'Architecte
-  Renoncer à construire : Piocher 5 cartes, en garder 1 en main, défausser les 4 autres.

II. Construction des bâtiments :

Défausser depuis sa main un nombre de cartes équivalent au coût de construction (chiffre encadrant le nom) de la carte choisie.

III. Revenus et Points de victoire :

Dans l'ordre :

-  Collecter les revenus
-  Collecter les points de victoire
-  Si un joueur a plus de 12 cartes en main, il défausse celles de son choix pour revenir à 12 cartes.

Fin du jeu : Le jeu se termine si un joueur atteint ou dépasse 50 points de victoire.